

暨南大学硕士研究生入学考试自命题科目

848《计算机基础综合》考试大纲

I 考试形式

一、试卷满分及考试时间

本试卷满分为 150 分，考试时间为 180 分钟

二、答题方式

答题方式为闭卷、笔试

三、试卷内容结构

1. 数据结构（75 分）

2. 操作系统 或 C 语言程序设计（75 分），报考 0812Z3 人工智能（科学学位）或 085400 电子信息（专业学位）下“人工智能”方向的考生考核“C 语言程序设计”，其他考生考核“操作系统”。

II 考查内容

数据结构【考查目标】

1. 理解数据结构的基本概念；掌握数据结构的逻辑结构、存储结构及其差异，以及各种基本操作的实现。
2. 掌握基本的数据处理原理和方法的基础上，能够对算法进行设计与分析。
3. 能够选择合适的数据结构和方法进行问题求解。

一、基本概念和术语

- （一）数据元素、数据结构、抽象数据类型等概念
- （二）算法设计的基本要求
- （三）语句的频度和估算时间复杂度

二、线性表

- （一）线性表的定义和基本操作
- （二）线性表的实现
 1. 顺序存储结构
 2. 链式存储结构
 3. 线性表的应用

三、栈、队列和数组

- （一）栈和队列的基本概念
- （二）栈和队列的顺序存储结构
- （三）栈和队列的链式存储结构
- （四）栈和队列的应用
- （五）特殊矩阵的压缩存储

四、树与二叉树

- （一）树的概念
- （二）二叉树
 1. 二叉树的定义及其主要特征
 2. 二叉树的顺序存储结构和链式存储结构

3. 二叉树的遍历
4. 线索二叉树的基本概念和构造
5. 二叉排序树
6. 平衡二叉树

(三) 树、森林

1. 树的存储结构
2. 森林与二叉树的转换
3. 树和森林的遍历

(四) 树的应用

1. 特价类问题
2. 哈夫曼(Huffman)树和哈夫曼编码

五、图

(一) 图的概念

(二) 图的存储结构及基本操作

1. 邻接矩阵
2. 邻接表

(三) 图的遍历

1. 深度优先搜索
2. 广度优先搜索

(四) 图的基本应用

1. 最小(代价)生成树
2. 拓扑排序
3. 关键路径
4. 最短路径

六、查找

(一) 查找的基本概念

(二) 顺序查找法

(三) 折半查找法

(四) B-树

(五) 散列(Hash)表及其查找

(六) 查找算法的分析及应用

七、内部排序

(一) 排序的基本概念

(二) 插入排序

1. 直接插入排序
2. 折半插入排序

(三) 气泡排序(bubble sort)

(四) 简单选择排序

- (五) 希尔排序 (shell sort)
- (六) 快速排序
- (七) 堆排序
- (八) 二路归并排序 (merge sort)
- (九) 基数排序
- (十) 各种内部排序算法的比较
- (十一) 内部排序算法的应用

操作系统【考查目标】

- 1. 掌握操作系统的基本概念、基本原理和基本功能，理解操作系统的整体运行过程。
- 2. 掌握操作系统进程、内存、文件和 I/O 管理的策略、算法、机制以及相互关系。
- 3. 能够运用所学的操作系统的原理、方法与技术分析问题和解决问题，并能利用 C 语言描述相关算法。

一、操作系统概述

- (一) 操作系统的概念、特征、功能和提供的服务
- (二) 操作系统的发展与分类
- (三) 操作系统的运行环境
 - 1. 内核态与用户态
 - 2. 中断、异常
 - 3. 系统调用
- (四) 操作系统体系结构

二、进程管理

- (一) 进程与线程
 - 1. 进程概念
 - 2. 进程的状态与转换
 - 3. 进程控制
 - 4. 进程组织
 - 5. 进程通信
 - 共享存储系统，消息传递系统，管道通信。
 - 6. 线程概念与多线程模型
- (二) 处理机调度
 - 1. 调度的基本概念
 - 2. 调度时机、切换与过程
 - 3. 调度的基本准则
 - 4. 调度方式
 - 5. 典型调度算法
 - 先来先服务调度算法，短作业（短进程、短线程）优先调度算法，时间片轮转

调度算法，优先级调度算法，高响应比优先调度算法，多级反馈队列调度算法。

(三) 同步与互斥

1. 进程同步的基本概念
2. 实现临界区互斥的基本方法
软件实现方法，硬件实现方法。
3. 信号量
4. 管程
5. 经典同步问题
生产者-消费者问题，读者-写者问题，哲学家进餐问题。

(四) 死锁

1. 死锁的概念
2. 死锁处理策略
3. 死锁预防
4. 死锁避免
系统安全状态，银行家算法。
5. 死锁检测和解除

三、内存管理

(一) 内存管理基础

1. 内存管理概念
程序装入与链接，逻辑地址与物理地址空间，内存保护。
2. 交换与覆盖
3. 连续分配管理方式
4. 非连续分配管理方式
分页管理方式，分段管理方式，段页式管理方式。

(二) 虚拟内存管理

1. 虚拟内存基本概念
2. 请求分页管理方式
3. 页面置换算法
最佳置换算法 (OPT)，先进先出置换算法 (FIFO)，最近最少使用置换算法 (LRU)，
时钟置换算法 (CLOCK)。
4. 页面分配策略
5. 工作集
6. 抖动

四、文件管理

(一) 文件系统基础

1. 文件概念
2. 文件的逻辑结构
顺序文件，索引文件，索引顺序文件。

3. 目录结构
文件控制块和索引节点， 单级目录结构和两级目录结构， 树形目录结构， 图形目录结构。
 4. 文件共享
 5. 文件保护
访问类型， 访问控制。
- (二) 文件系统实现
1. 文件系统层次结构
 2. 目录实现
 3. 文件实现
- (三) 磁盘组织与管理
1. 磁盘的结构
 2. 磁盘调度算法
 3. 磁盘的管理
- 五、输入输出 (I/O) 管理
- (一) I/O 管理概述
1. I/O 控制方式
 2. I/O 软件层次结构
- (二) I/O 核心子系统
1. I/O 调度概念
 2. 高速缓存与缓冲区
 3. 设备分配与回收
 4. 假脱机技术 (SPOOLing)

C语言程序设计【考查目标】

1. 掌握C语言基本结构；掌握C语言的基本语法和相应语义；理解C语言中数组、函数、指针等重要概念。
 2. 掌握基本算法的C语言实现，能够对设计的算法做进一步优化。
 3. 能够使用C语言对建模后的问题进行求解。
- 一、算法
- (一) 算法的基本概念
 - (二) 算法的特性
 - (三) 算法的表示方式
- 二、顺序程序设计
- (一) 基本数据类型
 - (二) 运算符和表达式
 - (三) 数据的输入输出
- 三、选择结构程序设计
- (一) 选择分支结构
 - (二) 逻辑运算符和表达式
 - (三) 条件运算符和表达式

四、循环结构程序设计

- (一) 循环结构的实现方式
- (二) 循环的嵌套
- (三) 循环状态的改变

五、数组

- (一) 数组的定义与引用
- (二) 多维数组的定义与引用
- (三) 字符数组的定义与引用
- (四) 字符串处理

六、函数

- (一) 模块化程序设计思想
- (二) 函数
 - 1. 函数的定义与声明
 - 2. 函数的调用
 - 3. 函数的嵌套与递归
 - 4. 变量的存储方式与生存周期
 - 5. 内部函数和外部函数

七、指针

- (一) 指针的基本概念
- (二) 指针的使用
 - 1. 指针变量
 - 2. 指针与数组
 - 3. 指针与字符串
 - 4. 指针与函数
 - 5. 指针数组和多重指针
- (三) 基本的内存管理

八、自定义数据类型

- (一) 结构体
- (二) 共用体
- (二) 枚举
- (四) 声明新类型名

九、文件操作

- (一) C文件的基本概念
- (二) 文件读写
- (三) 错误检测

III特别推荐

1. 严蔚敏, 吴伟民, 数据结构(C语言版), 清华大学出版社出版
2. 严蔚敏, 吴伟民, 《数据结构习题解析》, 清华大学出版社出版
3. 汤小丹, 梁红兵, 《计算机操作系统》, 西安电子科技大学出版社

4. 谭浩强, C 程序设计, 清华大学出版社